

	張春明 老師
現職	資訊多媒體應用學系 助理教授
學歷	美國佛羅里達大學電機電腦 中正大學 電機工程學系 兼任助理教授 2003年2月-2003年7月 Tesaria, Inc. (Symmetry Communications Systems) Engineering Senior Software Engineer 2000年4月-2002年5月
經歷	Tpresence, Inc. Engineering Senior Technical Staff 1998年4月-2000年3月 University of Florida Center for Computer Vision and Visualization Research Assistant 1991年8月-1997年12月 景文技術學院 (景文工專) 電子工程 兼任講師 1991年2月-1991年6月 北台技術學院 (光武工專) 電子工程 講師 1989年9月-1991年6月
專長1	虛擬實境
專長3	人機互動
專長2	多媒體應用

### 教師研究成果資料明細

#### 研究計畫

1.張春明 國科會 2005.07.1 ~2006.02.28

RPG遊戲的開發設計

2.張春明 其他單位 2006.10.1 ~2007.09.30

Machine learning for medical image analysis

3.張春明 國科會 2008.07.1 ~2009.02.28

以綠色能源為動力的中國庭園景觀設計

4.張春明 其他單位 2010.09.7 ~2010.12.10

分散式關聯資料庫查詢最佳化技術研究

#### SCI、SSCI、A&HCI、EI、TSSCI期刊論文

1.張春明(Chun-Ming Chang) ,2010-05, (已刊登)

IEEE TRANSACTIONS ON CONSUMER ELECTRONICS 56卷2期:737頁~742頁

A simple histogram modification scheme for contrast enhancement

2.張春明(Chun-Ming Chang)、蔡進發(Jeffrey J. P. Tsai)\* ,2011-, (已刊登)

IEEE BIBE 2011 卷期:頁~頁

Ergonomic Designs Based on Musculoskeletal Models

#### 非SCI、SSCI、A&HCI、EI、TSSCI...等具審查機制論文

1.張春明(Chun-Ming Chang) ,2006-03, (已刊登)

Asian Journal of Health and Information Sciences 1卷1期:73頁~84頁

Detecting ellipses via bounding boxes

#### 研討會論文

1.李思堯(Sze-Yao Li)\*、張春明(Chun-Ming Chang)、廖岳祥(Anthony Y.

H. Liao)、張春明(Chun-Ming Chang) 2007.10.17~2007.10.18

An Adaptive Knowledge Acquisition Model Using Quality Function Deployment

The 5th Asian Quality Congress 2007

2.廖岳祥(Anthony Y. H. Liao)\*、李思堯(Sze-Yao Li)、張春明(Chun-Ming Chang)、廖岳祥(Anthony Y. H. Liao) 2007.10.17~2007.10.18

Applying Six Sigma-based CMMI to Software Development Process Improvement  
The 5th Asian Quality Congress 2007

3.吳舜庭、張春明(Chun-Ming Chang) 2009.05.28~2009.05.29

以綠色能源為動力的中國庭園景觀設計  
2009數位生活科技研討會

4.蕭秉鈺、張春明(Chun-Ming Chang) 2009.04.24~2009.04.25

應用於肩部復建的遊戲系統設計  
2009資訊科技國際研討會

5.朱維義、張春明(Chun-Ming Chang) 2009.05.28~2009.05.29

在虛擬實境中的真人即時互動  
2009數位生活科技研討會

6.游承翰、張春明(Chun-Ming Chang) 2009.06.5 ~2009.06.5

虛擬世界中的真人桌球對打  
第四屆智慧生活科技研討會

7.廖岳祥(Anthony Y. H. Liao)、李思堯(Sze-Yao Li)、張春明(Chun-Ming Chang)、廖岳祥(Anthony Y. H. Liao) 2007.10.17~2007.10.18

Applying Six Sigma-based CMMI to Software Development Process Improvement  
The 5th Asian Quality Congress

8.李思堯(Sze-Yao Li)、張春明(Chun-Ming Chang)、廖岳祥(Anthony Y. H. Liao)、張春明(Chun-Ming Chang) 2007.10.17~2007.10.18

An Adaptive Knowledge Acquisition Model Using Quality Function Deployment  
The 5th Asian Quality Congress

9.王紹宇、張春明(Chun-Ming Chang) 2009.04.24~2009.04.25

基於無線感測網路的水產養殖監控系統  
2009 International Conference on Advanced Information Technologies

10.張春明(Chun-Ming Chang) 2010.08.4 ~2010.08.6

The IET International Conference on Frontier Computing – Theory, Technologies and Applications

11.張春明(Chun-Ming Chang)、蕭震緯(Chen-Wei Hsiao)

2005.08.21~2005.08.23

A novel ellipse detector based on bounding frames

The 18th IPPR Conference on Computer Vision, Graphics, and Image Processing

12.張春明(Chun-Ming Chang) 2006.08.13~2006.08.15

Image watermarking based on wavelet transform and energy function

The 19th IPPR Conference on Computer Vision, Graphics, and Image Processing

13.張春明(Chun-Ming Chang)、張春明(Chun-Ming Chang) 2010.08.4

~2010.08.6

The design of a shoulder rehabilitation game system

The IET International Conference on Frontier Computing – Theory, Technologies and Applications

14.張春明(Chun-Ming Chang)、蔡進發(Jeffrey J. P. Tsai)

2011.10.24~2011.10.26

Ergonomic Designs Based on Musculoskeletal Models  
Proceedings of the 11th IEEE Int'l Conf. on Bioinformatics and Bioengineering

15.張春明(Chun-Ming Chang)、蔡進發(Jeffrey J. P. Tsai)、張春明(Chun-Ming Chang) 2011.10.24~2011.10.26

Ergonomic Designs Based on Musculoskeletal Models  
IEEE 11th International Conference on Bioinformatics & Bioengineering

### 獲獎

1.張春明(Chun-Ming Chang) 2009-03-1

優良教學獎

2.張春明(Chun-Ming Chang) 2010-06-25

綠能創意競賽

3.張春明(Chun-Ming Chang) 2011-07-31

教具製作競賽

### 指導碩士論文

1.張春明 2005

802.1x無線區域網路安全分析與應用

林峻生

2.張春明 2009

以CMC為基底之設計溝通模式-以颱風警報系統設計專案為例

高興全

3.張春明 2009

基於無線感測網路的水產養殖溶氧度監控系統

王紹宇

4.張春明 2010

一個虛擬實境的即時互動系統

朱維義

5.張春明 2010

與真人對打之桌球虛擬實境系統

游承翰

6.張春明 2010

應用於肩部復健的遊戲系統設計

蕭秉鈺

### 參與研討會

1.張春明 ~

007海峽兩岸下一代網際網路服務與應用

2.張春明 ~

CVGIP2007

3.張春明 ~

IECON07

4.張春明 ~

ICISTM-2010

5.張春明 ~  
ICISTM-2011

6.張春明 ~  
2007海峽兩岸下一代網際網路服務與應用

7.張春明 ~  
WELF 2007研討會

8. 張春明 ~  
The 9th IEEE International Conference on Bioinformatics and Bioengineering  
(BIBE2009)

9.張春明 ~  
The 4th Intelligent Living Technology Conference, ILT2009

#### 參與期刊編輯

1.張春明 2011-08-17~2011-09-22  
Journal of Computers

#### 學術/社會服務資料

1.張春明 2008-03-01~2008-08-31  
顧問

2.張春明 2011-07-07~2011-07-07  
口試委員

3.張春明 2011-05-12~2011-05-12  
評審委員

4.張春明 2006-11-17~2006-11-17  
講師

5.張春明 2011-10-28~2011-10-29  
講師