

范光義 老師

**現職** 數位媒體設計學系 講師

**學歷** 國立雲林科技大學設計學研究所博士候選人

**專長1** 媒體與互動設計

**專長2** 電腦繪圖與動畫

## 教師研究成果資料明細

### 非SCI、SSCI、A&HCI、EI、TSSCI...等具審查機制論文

1. 范光義(Kuang-Yi Fan) ,2008-08, (已刊登)

科技學刊 17卷2期:121頁~135頁

角色動畫之冗餘性傳達研究—以「Geri's Game」為例

2. 范光義(Kuang-Yi Fan) ,2009-06, (已刊登)

科技學刊 18卷1期:35頁~50頁

專家於角色動畫故事構思之概念圖發展模式

### 研討會論文

1. 范光義(Kuang-Yi Fan) 2007.05.12~2007.05.12

角色動畫之冗餘性傳達初探—以「For the Birds」為例

中華民國設計學會第十二屆研討會

2. 范光義(Kuang-Yi Fan) 2007.05.12~2007.05.12

數位學習設計之溝通歷程研究

中華民國設計學會第十二屆研討會

3. 范光義(Kuang-Yi Fan)、吳佩芬(Pei-Fen Wu) 2008.12.5 ~2008.12.6

專家之角色動畫故事構思歷程-運用m-IQA方法分析其概念圖模式

DCCC 2008數位內容與文化創意發展國際研討會

4. 范光義(Kuang-Yi Fan)、范光義(Kuang-Yi Fan) 2007.12.13~2007.12.14

電腦動畫運鏡與故事結構之研究

2007 Siggraph Taipei國際學術研討會

5. 范光義(Kuang-Yi Fan)、吳佩芬(Pei-Fen Wu) 2007.12.6 ~2007.12.7

動畫故事設計構思之元素分析

2007數位媒體設計國際研討會