

賴淑玲 老師

現職 視覺傳達設計學系 講座教授

學歷 德州理工大學 媒體科技教育所 博士

專長1 互動式媒體

專長2 數位影音

專長3 數位學習

專長4 認知心理學

專長5 資料庫統計分析

教師研究成果資料明細



非SCI、SSCI、A&HCI、EI、TSSCI...等具審查機制論文

1. (Lin, C. S.)、賴淑玲(Shu Ling Lai)、(Chu, P. M.)、(Ma, J. T.)、(Hsu, Y. W.) ,2009-, (已刊登)

International Journal on Digital Learning Technology 1卷4期:287頁~306頁
Could virtual learning communities of practice outpace tangible learning communities of practice in networked learning environments

2. 賴淑玲(Shu Ling Lai) ,2000-, (已刊登)

Journal of Educational Computing Research 23卷3期:275頁~289頁
Increasing associative learning of abstract concepts through audiovisual redundancy. ,

3. 賴淑玲(Shu Ling Lai)、(Yeh, R. M.) ,2000-, (已刊登)

嶺東學報 11卷1期:324頁~333頁
A database survey: High school students' attitude toward achievement

4. 賴淑玲(Shu Ling Lai)、(Chang, T. S.)、(Ye, R. M.) ,2006-, (已刊登)

Journal of Educational Computing Research 34卷1期:47頁~66頁
Computer usage and reading in elementary school: A cross-cultural study

5. 賴淑玲(Shu Ling Lai)、葉仁敏 ,2004-, (已刊登)

嶺東學報 15卷1期:159頁~185頁
跨國性分析比較青少年電腦使用狀況之研究

6. 賴淑玲(Shu Ling Lai) ,2000-, (已刊登)

International Journal of Instructional Media 27卷2期:199頁~206頁
Influence of audio-visual presentation on learning abstract concept

7. 賴淑玲(Shu Ling Lai) ,2011-05, (已接受未出版)

The 15th Global Chinese Conference on Computers in Education (GCCCE 2011)
1卷1期:207頁~210頁
Applying virtual role design in computer game for teenager's conflict management

8. 賴淑玲(Shu Ling Lai) ,2011-05, (已接受未出版)

The 15th Global Chinese Conference on Computers in Education (GCCCE 2011) 卷
期:頁~頁
The Character Design and Developing for Game-based Learning

